

Daniel Grobelny

WEBENTWICKLER



PERSÖNLICHE ANGABEN

Adresse: Hoher Weg 34, 47533 Kleve
Telefon: 0163 471 65 95
E-Mail: hallo@danielgrobelny.de
Geburtsdatum / Ort: 24.01.1985 in Bottrop
Staatsangehörigkeit: deutsch
Familienstand: verheiratet, 2 Kinder

KOMPETENZEN

- Frontend-Entwicklung mit aktuellen Technologien, Frameworks und Praktiken wie TypeScript, React / Angular und Node.js
- performanter, getesteter und wartbarer Code
- barrierearmes Markup und responsives Styling
- Integration von LLMs, AI-Funktionen und agentischen Workflows in moderne Web-Anwendungen
- agile Entwicklung in Großprojekten

LETZTE PROJEKTE

ab 07.2025

FRONTEND ENTWICKLUNG STEUERUNGSSOFTWARE VON INDUSTRIELLEN MASCHINEN PROBAT SE *Festanstellung*

Bei der Probat SE wurde eine umfangreiche Neuentwicklung der Steuerungs- und Überwachungssoftware der verschiedenen Maschinen begonnen. Hier sollte eine "alte" Software, welche über die letzten beinahe 40 Jahre gewachsen ist, neu umgesetzt werden. Dazu wurde ein sehr umfangreiches Konzept und Designsystem erstellt. Unsere Aufgabe als Frontend-Entwickler war es nach den groben Vorgaben, die verschiedenen Teile des Systems auf Basis von Webtechnologien neu umzusetzen. Dazu war insbesondere eine intensive Einarbeitung in die Elektrotechnik und den Ablauf des Maschinenbaus und der Maschinen Handhabung nötig. Die Software wurde sowohl für Touch-Panels, welche die direkte Steuerung an der Maschine ermöglichen, als auch für einen Desktop-PC, welcher in einem Steuerungsraum stehen kann, umgesetzt. In meiner Einarbeitungszeit durfte ich an einem intensiven Angular-Lehrgang der Angular-Schule teilnehmen.

Stichworte: Typescript, Angular, .NET, Figma, GitHub,

03.2024 - 07.2025

FRONTEND ENTWICKLUNG KREUZFAHRTEN-VERGLEICH CHECK24 Vergleichsportal GmbH *Festanstellung*

Bei CHECK24 war ich als Senior Webentwickler angestellt und arbeitete im Frontend-Team an der Applikation zum Kreuzfahrten-Vergleich. Unser Team betreute sowohl die Desktop- und Mobile-Varianten der Applikation, als auch das Gateway zur Anbindung der verschiedenen APIs unserer eigenen Services. Ich war vor allem für den Bereich "Payment" verantwortlich und kümmerte mich sowohl um die Anbindung der Zahlungsanbieter und der erforderlichen Schnittstellen, als auch um das Erstellen der nötigen Frontend-Komponenten.

Stichworte: Typescript, React, next.js, RPC, Protobuf, Tailwind CSS, GitLab

01.2024

FRONTEND ENTWICKLUNG BRANDED CHAT GPT APPLIKATION schrittweiter GmbH *Freelance*

Für die schrittweiter GmbH habe ich eine „brandbare“ next.js Applikation erstellt, welche auf die Chat GPT Assistant-API zugreift. Hierüber lassen sich Chatbots erstellen, welche sehr detaillierte Informationen zu vorgegebenen Themen zurückgeben können. Ich habe dabei die next.js Applikation aufgebaut, die vorgegebenen Layouts für das Frontend umgesetzt und die Chat GPT API angebunden. Eine starke Trennung von Layout- und Logikkomponenten ermöglicht hier ein einfaches und schnelles Austauschen des Designs für verschiedene Kunden.

Stichworte: Typescript, React, next.js, ChatGPT API, GitHub, vercel

vor 2024

WEITERE PROJEKTE AUF [DANIELGROBELNY.DE](https://danielgrobelny.de)

WERDEGANG UND AUSBILDUNG

2025 - 2026	FESTANSTELLUNG ALS FRONTEND-ENTWICKLER PROBAT SE, Emmerich
2024 - 2025	FESTANSTELLUNG ALS SENIOR WEBENTWICKLER CHECK24 Vergleichsportal GmbH, Düsseldorf
2018 - 2024	FREELANCE WEBENTWICKLER Daniel Grobelny Webentwicklung, Kleve
2016 - 2018	FESTANSTELLUNG ALS WEBENTWICKLER nexum AG, Köln
2015 - 2016	SELBSTSTÄNDIG ALS E-SPORTS KOMMENTATOR mangokid.tv, Köln
2010 - 2015	FESTANSTELLUNG ALS WEBENTWICKLER denkwerk GmbH, Köln
2007 - 2010	AUSBILDUNG MEDIENGESTALTER DIGITAL UND PRINT db-central GmbH, Abschluss als Innungsbester (91 Punkte), Kleve
2006 - 2007	STUDIENGANG INFORMATIK RWTH Aachen, abgebrochen
2005 - 2006	ZIVILDienst Jugendzentrum "Effa", Kleve
2005	ABITUR Konrad Adenauer Gymnasium, Kleve

SPRACHKENNTNISSE

- Deutsch, Muttersprache
- Englisch, verhandlungssicher
- Französisch, Grundkenntnisse
- Niederländisch, Grundkenntnisse

MOTIVATION

Nach meiner Ausbildung zum Mediengestalter, die ich als Innungsbester abschließen konnte, entdeckte ich neben der Gestaltung von Printmedien und digitalen Oberflächen meine Leidenschaft zur Webentwicklung und Programmierung.

In meiner Zeit als Angestellter in Digitalagenturen und als Freelance Webentwickler, konnte ich mich in diversen Großprojekten weiter auf die moderne Frontend-Entwicklung mit TypeScript, React, Vue.js und Angular spezialisieren.

Heute reizt mich besonders die Verbindung aus guter Interface-Entwicklung und Agentic Engineering, also dem Aufbau von Systemen, in denen KI nicht nur antwortet, sondern sinnvoll in Workflows, Prozesse und Produktlogik eingebunden wird.

Ich sehe meine Aufgabe besonders darin, Form, Funktionalität und intelligente Automatisierung in Einklang zu bringen und Oberflächen zu entwickeln, die sowohl optisch ansprechend sind, als auch dem Nutzer bestmögliche Bedienbarkeit, Performance und echten Mehrwert bieten.

Agentic Workflows unterstützen mich dabei, technische Qualität, ein konsistentes Markenerlebnis und maximalen Output im Team miteinander zu vereinen.